**Der neue Medienpass NRW (10-2017) – Formulierungen der Teilkompetenzen**Herausgegeben von der Medienberatung NRW, Düsseldorf/Münster 1. Aufl. 2018

**1. Bedienen und Anwenden – Ich weiß, wie man Medien nutzt.**

1.1 Ich kenne verschiedene digitale Geräte und weiß, wie ich sie anwende. Ausprobiert habe ich: \_\_\_

1.2 Ich kann die Apps und Programme der Geräte bedienen.   
 Mit folgenden Programmen / Apps habe ich gearbeitet: \_\_\_\_\_

1.3 Ich kann Dateien sicher speichern und wiederfinden

1.4 Meine persönlichen Daten gehören mir! Ich schütze mich, indem ich diese nicht unüberlegt ins Netz eingebe.

**2. Informieren und Recherchieren - Ich finde, was ich wissen will.**

2.1 Ich kenne Suchmaschinen und weiß, was ich dort eingebe.  
2.2 Ich kann aus vielen Suchergebnissen die passenden auswählen.  
2.3 Ich kann zwischen Werbung und Information unterscheiden.  
2.4 Ich weiß, wann und wo ich mir Hilfe hole, wenn mir etwas im Internet Angst macht.

**3. Kommunizieren und Kooperieren - Ich trete in Kontakt mit anderen.**

3.1 Ich kann digitale Geräte nutzen, um mich mit anderen auszutauschen.  
3.2 Ich verhalte mich anderen gegenüber so, wie auch ich behandelt werden will.  
3.3 Ich kenne geeignete Seiten, auf denen ich als Kind meine Meinung äußern kann.  
3.4 Ich weiß, wie ich mich bei Gewalt, Beleidigungen und Drohungen im Internet verhalte.

**4. Produzieren und Präsentieren - Ich gestalte mit digitalen Geräten.**

4.1 Ich habe schon folgende digitale Medienprodukte gestaltet: \_\_\_  
4.2 Ich weiß, wie ich mit Bildern, Schriftarten und Tönen bestimmte Wirkungen erziele.  
4.3 Wenn ich Bilder oder Texte für meine Arbeit verwende, schreibe ich dazu, woher diese stammen.  
4.4 Ich veröffentliche nicht ohne Erlaubnis Bilder oder Informationen von anderen.

**5. Analysieren und Reflektieren – Ich denke über meine Mediennutzung nach.**

5.1 Ich kenne die Vielfalt der Medien in unserer Gesellschaft und deren Entwicklung.  
5.2 Ich kenne Beispiele dafür, dass Medien meine Meinung beeinflussen.  
5.3 Ich weiß, wie z. B. Computerspiele und Soziale Medien auf mich wirken können.  
5.4 Ich kenne Möglichkeiten, die Häufigkeit und die Art meiner Mediennutzung zu kontrollieren.

**6. Problemlösen und Modellieren – Ich lerne programmieren.**

6.1 Ich weiß, dass ein Algorithmus ein Befehl ist. Dadurch funktionieren Geräte und Computer.  
6.2 Ich kenne Beispiele für Algorithmen auch in meinem Alltag.  
6.3 Folgendes habe ich selbst programmiert: \_\_\_  
6.4 Ich kenne Beispiele dafür, wie digitale Geräte und Computer mein Leben beeinflussen.